Future Ready Johor Innovation Challenge: Participant FAQ

Contents

English: Participant FAQ.

Bahasa Melayu: Soalan lazim.

Participant FAQ

Key dates

Registration and submissions run from 11 Nov to 15 Dec 2026, and the grand finale is on 17 Jan 2027.

Date	What happens
11 Nov 2026	Registration opens for individuals and teams
Sat 14 Nov, Thu 19 Nov, Sat 21 and 28 Nov, and Sat 5 Dec	4 optional online workshops, open to everyone
15 Dec 2026	Final day to submit; submissions close when 16 Dec starts
16 to 22 Dec	Judging of the preliminary round
23 Dec	Top 20 teams announced
Sat 9 Jan 2027	Online bootcamp for finalists
Sat 16 Jan 2027	Physical bootcamp for finalists
Sun 17 Jan 2027	Grand finale

The venue will be shared with finalists.

About the challenge and who can join

What is the FRJ Innovation Challenge? Biji Biji Initiative invites teams to propose solutions to 4 problem statements linked to the JS-SEZ in Johor. The 20 best teams reach the final, and 4 teams win.

What are the 4 problem statements?

1. SME Readiness for JS-SEZ Industries
2. Renewable Energy Adoption
3. Talent for JS-SEZ Industries
4. Connecting visitors in Johor

Who can join? Anyone living in Johor, and Johoreans who live outside Johor. Every participant must be 18 or above. The organizers may ask for proof of residence or of your connection to Johor.

How big is a team? 3 to 5 members. Teams of fewer than 3 are not accepted. You can sign up as an individual and be matched with others, but every submission must come from a team.

I do not have a team. Can I still take part? Yes. Register your interest as an individual. Workshop 1 is optional and runs twice, on Sat 14 Nov and Thu 19 Nov, so you can join either session. It helps you meet other participants and form a new team. A submission must come from a team of 3 to 5 members, so form your team before 15 Dec.

Can I join more than one team? No. A participant can join only one team.

Can we enter more than one problem statement? No. Each team submits for one problem statement. You can change it by submitting again with your team details entered correctly, and only your latest submission is assessed.

Registration and submission

How do we register and submit? From 11 Nov, register your interest as an individual, or register your team, with the registration form. Each team then completes the submission form by the end of 15 Dec. Both are available in English and Malay.

What do we submit? Team details, the problem in your own words (up to 100 words), your solution (up to 250 words), the role of each member, a link to a 2-minute video and a declaration.

What must the video show? Your digital mockup and how it solves the problem. It must be 2 minutes or less, in English or Malay (not mixed), and the link must open for anyone who has it. An unlisted link is fine. A missing or broken link means your entry is not scored.

Do we have to build a prototype? No. A digital mockup shown in the video is enough, and you do not upload it separately.

Do we need data or letters from partners? No. We do not provide datasets, and you do not need partner letters. Use made-up examples, not real people's personal data, in your mockup and video.

Can we use AI tools? Yes. Name the tools you used in the submission form.

What if we make a mistake after submitting? Submit again before the end of 15 Dec. Only your latest submission is assessed.

Are the workshops compulsory? No. There are 4 optional online workshops, held on Sat 14 Nov, Thu 19 Nov, Sat 21 and 28 Nov, and Sat 5 Dec. They are open to everyone and help you prepare your entry. Workshop 1 is also where individuals who registered alone can find teammates. The workshops are: Workshop 1 (Sat 14 Nov or Thu 19 Nov), Explore the Innovation Challenge; Workshop 2 (Sat 21 Nov), Design thinking for your problem; Workshop 3 (Sat 28 Nov), Using AI to research and build; Workshop 4 (Sat 5 Dec), Tell a story that matters.

What happens if we submit late or break a rule? Late entries are not accepted. Entries that are ineligible, copied or not submitted through the official form are not scored.

How entries are judged

How are entries judged? Three judges score each entry on four criteria, each from 1 to 5: Problem and impact, Solution, Feasibility, and Team and communication. All four count equally, so the maximum is 20 per judge.

What do the scores mean? A 1 means missing or unclear, a 3 means clear but generic, and a 5 means specific and convincing. A 2 or 4 sits between.

What do judges look for?

- Problem and impact: do you understand who is affected, and is the benefit clear?
- Solution: is the idea clear, specific and a good fit for the problem, and does your mockup show how it works?
- Feasibility: could it work in Johor with realistic resources, without special data or partner access?
- Team and communication: do your roles fit the work, and is your video clear?

Who sees our entry? Only the judges and the organizers. Judges sign a confidentiality declaration before they score.

How many teams go to the final? The 5 best entries for each problem statement, which makes 20 teams. We announce them on 23 Dec 2026.

Will we see our scores? No. Every team is told the result, but scores are not shared.

The final

What happens if we reach the final? Finalists join the online bootcamp on Sat 9 Jan 2027, the physical bootcamp on Sat 16 Jan and the grand finale on Sun 17 Jan. At the final, each team gives a 5-minute pitch followed by 5 minutes of questions. Preliminary scores do not carry over, and the final is judged by a separate panel.

Where is the final and who pays for travel? We will share the venue and practical details with finalists after the announcement.

Will we get any tools for the final? Yes. The 20 finalist teams share up to RM10,000 in AI tools and API key tokens, provided by Biji Biji Initiative. They are given during the bootcamps, after the preliminary round, so you can improve your prototype for the final. The details and conditions are in a separate contract.

Winners and implementation

How many teams win? The top team for each problem statement wins as champion, which makes 4 champions.

What do winners get? Each of the 4 champions, one for each problem statement, receives RM10,000 in seed funding, RM40,000 in total.

How is the funding paid? Your team signs a separate contract with the organizers. It runs for several months and sets out your milestones. The funding is paid in stages, one payment each time you meet a milestone.

Seed funding can be used for two things only: salaries for team members working on the project, and the tools and tokens the project needs. The team decides how to split the salaries. The organizers do not pay individual members.

Your idea and your data

Who owns our idea? Your team does. The organizers use your team name, a short description and clips from your video only to run and promote the challenge.

Will our entry be published? Names and short summaries of finalists and winners may be published. We do not publish other entries without your permission.

What personal data do you collect, and for how long? Names, ages, school or institution, contact details, team roles and your video link. We use them to check eligibility, run judging, contact teams and, with consent, promote the challenge. We keep them until the end of the programme, and you can ask to see or correct your data.

Still have a question? Contact Biji Biji Initiative at microsoftmalaysia@biji-biji.com

Soalan lazim (Bahasa Melayu)

Tarikh penting

Tarikh	Apa yang berlaku
11 Nov 2026	Pendaftaran dibuka untuk individu dan pasukan
Sabtu 14 Nov, Khamis 19 Nov, Sabtu 21 dan 28 Nov, dan Sabtu 5 Dis	4 bengkel dalam talian (pilihan), terbuka kepada semua
15 Dis 2026	Hari terakhir penghantaran; penghantaran ditutup apabila 16 Dis bermula
16 hingga 22 Dis	Penilaian peringkat awal
23 Dis	20 pasukan terbaik diumumkan
Sabtu 9 Jan 2027	Bootcamp dalam talian untuk finalis
Sabtu 16 Jan 2027	Bootcamp fizikal untuk finalis
Ahad 17 Jan 2027	Malam kemuncak

Lokasi akan dimaklumkan kepada finalis.

Tentang pertandingan dan siapa boleh menyertai

Apakah FRJ Innovation Challenge? Biji Biji Initiative menjemput pasukan mencadangkan penyelesaian kepada 4 pernyataan masalah yang berkaitan dengan JS-SEZ di Johor. 20 pasukan terbaik layak ke peringkat akhir, dan 4 pasukan menang.

Apakah 4 pernyataan masalah itu?

1. SME Readiness for JS-SEZ Industries
2. Renewable Energy Adoption
3. Talent for JS-SEZ Industries
4. Connecting visitors in Johor

Siapa boleh menyertai? Sesiapa yang tinggal di Johor, dan orang Johor yang tinggal di luar negeri Johor. Semua peserta mesti berumur 18 tahun ke atas. Penganjur mungkin meminta bukti tempat tinggal atau kaitan anda dengan Johor.

Berapa ramai ahli dalam satu pasukan? 3 hingga 5 ahli. Pasukan kurang daripada 3 ahli tidak diterima. Anda boleh mendaftar sebagai individu dan dipadankan dengan peserta lain, tetapi setiap penghantaran mesti datang daripada sebuah pasukan.

Saya tiada pasukan. Bolehkah saya masih menyertai? Boleh. Daftarkan minat anda sebagai individu. Bengkel 1 bersifat pilihan dan diadakan dua kali, pada Sabtu 14 Nov dan Khamis 19 Nov, jadi anda boleh menyertai mana-mana sesi. Bengkel ini membantu anda bertemu peserta lain dan membentuk pasukan

baharu. Penghantaran mesti datang daripada pasukan 3 hingga 5 ahli, jadi bentuk pasukan anda sebelum 15 Dis.

Bolehkah saya menyertai lebih daripada satu pasukan? Tidak. Seorang peserta hanya boleh menyertai satu pasukan.

Bolehkah kami memilih lebih daripada satu pernyataan masalah? Tidak. Setiap pasukan menghantar untuk satu pernyataan masalah sahaja. Anda boleh menukarnya dengan menghantar semula dengan butiran pasukan yang betul, dan hanya penghantaran terkini dinilai.

Pendaftaran dan penghantaran

Bagaimana kami mendaftar dan menghantar? Mulai 11 Nov, daftarkan minat anda sebagai individu, atau daftarkan pasukan anda, menggunakan borang pendaftaran. Setiap pasukan kemudian melengkapkan borang penghantaran sebelum tamat 15 Dis. Kedua-dua borang tersedia dalam Bahasa Inggeris dan Bahasa Melayu.

Apakah yang perlu kami hantar? Butiran pasukan, masalah dengan kata-kata anda sendiri (sehingga 100 patah perkataan), penyelesaian anda (sehingga 250 patah perkataan), peranan setiap ahli, pautan video 2 minit dan perakuan.

Apakah yang perlu ditunjukkan dalam video? Reka bentuk digital (digital mockup) anda dan bagaimana ia menyelesaikan masalah. Video mestilah 2 minit atau kurang, dalam Bahasa Inggeris atau Bahasa Melayu (tidak dicampur), dan pautan mesti boleh dibuka oleh sesiapa yang mempunyainya. Pautan tidak tersenarai dibenarkan. Pautan yang tiada atau rosak bermakna penyertaan anda tidak dinilai.

Adakah kami perlu membina prototaip? Tidak. Reka bentuk digital yang ditunjukkan dalam video sudah memadai, dan anda tidak perlu memuat naiknya secara berasingan.

Adakah kami memerlukan data atau surat daripada rakan kongsi? Tidak. Kami tidak menyediakan set data, dan anda tidak memerlukan surat rakan kongsi. Gunakan contoh rekaan, bukan data peribadi orang sebenar, dalam reka bentuk dan video anda.

Bolehkah kami menggunakan alat AI? Boleh. Nyatakan alat yang anda gunakan dalam borang penghantaran.

Bagaimana jika kami membuat kesilapan selepas menghantar? Hantar semula sebelum tamat 15 Dis. Hanya penghantaran terkini dinilai.

Adakah bengkel wajib? Tidak. Terdapat 4 bengkel dalam talian pilihan, diadakan pada Sabtu 14 Nov, Khamis 19 Nov, Sabtu 21 dan 28 Nov, serta Sabtu 5 Dis. Bengkel ini terbuka kepada semua dan membantu anda menyediakan penyertaan. Bengkel 1 juga ialah tempat individu yang mendaftar bersendirian boleh mencari rakan sepasukan. Bengkel tersebut: Bengkel 1 (Sabtu 14 Nov atau Khamis 19 Nov), Explore the Innovation Challenge; Bengkel 2 (Sabtu 21 Nov), Design thinking for your problem; Bengkel 3 (Sabtu 28 Nov), Using AI to research and build; Bengkel 4 (Sabtu 5 Dis), Tell a story that matters.

Apa yang berlaku jika kami menghantar lewat atau melanggar peraturan? Penyertaan lewat tidak diterima. Penyertaan yang tidak layak, disalin atau tidak dihantar melalui borang rasmi tidak dinilai.

Bagaimana penyertaan dinilai

Bagaimana penyertaan dinilai? Tiga orang juri menilai setiap penyertaan mengikut empat kriteria, masing-masing daripada 1 hingga 5: Masalah dan impak, Penyelesaian, Kebolehlaksanaan, serta Pasukan dan komunikasi. Keempat-empatnya sama berat, jadi markah maksimum ialah 20 bagi setiap juri.

Apakah maksud markah? Markah 1 bermaksud tiada atau tidak jelas, markah 3 bermaksud jelas tetapi umum, dan markah 5 bermaksud khusus dan meyakinkan. Markah 2 atau 4 berada di antaranya.

Apakah yang dicari oleh juri?

- Masalah dan impak: adakah anda faham siapa yang terjejas, dan adakah manfaatnya jelas?
- Penyelesaian: adakah idea itu jelas, khusus dan sesuai dengan masalah, dan adakah reka bentuk anda menunjukkan cara ia berfungsi?
- Kebolehlaksanaan: bolehkah ia berfungsi di Johor dengan sumber yang realistik, tanpa data atau akses rakan kongsi yang khas?
- Pasukan dan komunikasi: adakah peranan anda sesuai dengan kerja, dan adakah video anda jelas?

Siapa yang melihat penyertaan kami? Hanya juri dan penganjur. Juri menandatangani perakuan kerahsiaan sebelum menilai.

Berapa banyak pasukan ke peringkat akhir? 5 penyertaan terbaik bagi setiap pernyataan masalah, iaitu 20 pasukan. Kami akan mengumumkannya pada 23 Dis 2026.

Adakah kami akan melihat markah kami? Tidak. Setiap pasukan akan dimaklumkan keputusan, tetapi markah tidak dikongsi.

Peringkat akhir

Apa yang berlaku jika kami sampai ke peringkat akhir? Finalis menyertai bootcamp dalam talian pada Sabtu 9 Jan 2027, bootcamp fizikal pada Sabtu 16 Jan dan malam kemuncak pada Ahad 17 Jan. Pada peringkat akhir, setiap pasukan membuat pembentangan 5 minit diikuti 5 minit soal jawab. Markah peringkat awal tidak dibawa ke hadapan, dan peringkat akhir dinilai oleh panel juri yang berasingan.

Di mana peringkat akhir diadakan dan siapa menanggung perjalanan? Kami akan berkongsi lokasi dan maklumat praktikal dengan finalis selepas pengumuman.

Adakah kami akan mendapat sebarang alat untuk peringkat akhir? Ya. 20 pasukan finalis berkongsi alat AI dan token kunci API bernilai sehingga RM10,000, yang disediakan oleh Biji Biji Initiative. Ia diberikan semasa bootcamp, selepas pusingan awal, supaya anda boleh memperbaik prototaip anda untuk peringkat akhir. Butiran dan syarat dinyatakan dalam kontrak berasingan.

Pemenang dan pelaksanaan

Berapa banyak pasukan yang menang? Pasukan teratas bagi setiap pernyataan masalah menang sebagai juara, iaitu 4 pasukan juara.

Apa yang diperoleh pemenang? Setiap 4 pasukan juara, satu bagi setiap pernyataan masalah, menerima dana permulaan (seed funding) sebanyak RM10,000, iaitu RM40,000 kesemuanya.

Bagaimana dana dibayar? Pasukan anda menandatangani kontrak berasingan dengan penganjur. Kontrak itu berjalan selama beberapa bulan dan menetapkan pencapaian anda. Dana dibayar secara berperingkat, satu bayaran setiap kali anda memenuhi satu pencapaian.

Dana permulaan hanya boleh digunakan untuk dua perkara: gaji ahli pasukan yang bekerja pada projek, dan alat serta token yang diperlukan projek. Pasukan memutuskan cara membahagikan gaji. Penganjur tidak membayar ahli secara individu.

Idea dan data anda

Siapa memiliki idea kami? Pasukan anda. Penganjur hanya menggunakan nama pasukan, penerangan ringkas dan klip daripada video anda untuk mengendalikan dan mempromosikan pertandingan ini.

Adakah penyertaan kami akan disiarkan? Nama dan ringkasan pendek finalis dan pemenang mungkin disiarkan. Kami tidak menyiarkan penyertaan lain tanpa kebenaran anda.

Apakah data peribadi yang anda kumpul, dan untuk berapa lama? Nama, umur, sekolah atau institusi, butiran hubungan, peranan pasukan dan pautan video anda. Kami menggunakannya untuk menyemak kelayakan, mengendalikan penilaian, menghubungi pasukan dan, dengan kebenaran, mempromosikan pertandingan ini. Kami menyimpannya sehingga tamat program, dan anda boleh meminta untuk melihat atau membetulkan data anda.

Masih ada soalan? Hubungi Biji Biji Initiative di microsoftmalaysia@biji-biji.com